



Cerne Tecnologia e Treinamento



(21) 4063-9798 (11) 4063-1877
E-mail: cerne@cerne-tec.com.br
MSN: cerne-tec@hotmail.com
Skipe: cerne-tec

www.cerne-tec.com.br

Sumário

Introdução.....	07
Características Gerais	08
Interface do sistema para deixar o trabalho mais ágil	08
Capítulo 01	10
1 Princípios de Programação.....	10
1.1 Fluxogramas	10
1.2 Álgebra Booleana	12
Capítulo 02.....	15
2 Introdução ao Visual Basic	15
2.1 Requisitos	15
2.2 Inicializando o Visual Basic	15
2.3 Tela Principal	16
2.4 Exemplo 1 – Alterando a Propriedade de Formulário	19
2.5 Exemplo 2 – Testando o Botão de Comando.....	22
2.5.1 Conclusão.....	25
2.6 Caixas de Texto	25
2.6.1 Conclusão.....	27
2.7 Criando uma Pequena Calculadora.....	28
2.7.1 Conclusão.....	29
2.8 Criando uma Pequena Calculadora II.....	29
2.8.1 Conclusão.....	32
2.9 Utilizando as Listas	32
2.9.1 Conclusão.....	35
2.10 Entendendo o RadioButton.....	35
2.11 Entendendo o CheckBox	37
2.12 Entendendo o ComboBox.....	38
2.13 Entendendo o TrackBAR	41
2.14 Mostrando Imagens no VB	42
2.15 Trabalhando com Variáveis	43
2.16 Trabalhando com Loop for.....	45
2.17 Comentários.....	46
2.18 Conhecendo o LinkLabel	46
Capítulo 03.....	49
3 Operadores	49
3.1 Operador de Atribuição.....	49
3.2 Operadores Aritméticos	49



3.3 Operadores Relacionais	49
3.4 Operadores Lógicos	50
3.5 Exemplo	50
Capítulo 04.....	52
4 Controle de Fluxo.....	52
4.1 Comando de Decisão IF	52
4.2 Comando de Decisão IF-ELSE.....	52
4.3 Comando de Loop FOR.....	53
4.4 Comando de Loop WHILE.....	53
4.5 Comando de Loop DO-WHILE	54
4.6 Comando de Decisão Select Case.....	54
Capítulo 05.....	56
5 Funções da Linguagem	56
5.1 Funções de Manipulação de Strings	56
5.1.1 Exemplo.....	58
5.2 Funções Numéricas e Matemáticas	59
5.2.1 Exemplo.....	60
5.3 Funções de Data e Hora.....	60
5.3.1 Exemplo.....	62
5.4 Funções de Conversão.....	63
5.4.1 Exemplo.....	64
5.5 Outras Funções	64
Capítulo 06.....	68
6 Funções de Usuário	68
6.1 O que são Funções de Usuário?	68
6.2 Criando Funções.....	68
6.3 Exemplo	69
Capítulo 07.....	71
7 Matrizes e Vetores	71
7.1 O que são Matrizes e Vetores?	71
7.2 Criando Matrizes e Vetores	71
7.3 Exemplo	71
Capítulo 08.....	73
8 Estruturas.....	73
8.1 O que são Estruturas?	73
8.2 Como Criar Estruturas	73
8.3 Exemplo	73
Capítulo 09.....	75

9 Aplicações Industriais com a Porta Serial RS232	75
9.1 Introdução	75
9.2 Controlando em Pino da Porta Serial	75
9.3 Controlando os Pinos DTR e RTS	77
9.4 Exemplo 1	78
9.5 Exemplo 2	80
9.6 Acionando Saídas	80
9.7 Controlando o LCD	83
9.8 Contador	84
9.9 Controle de RPM	85

