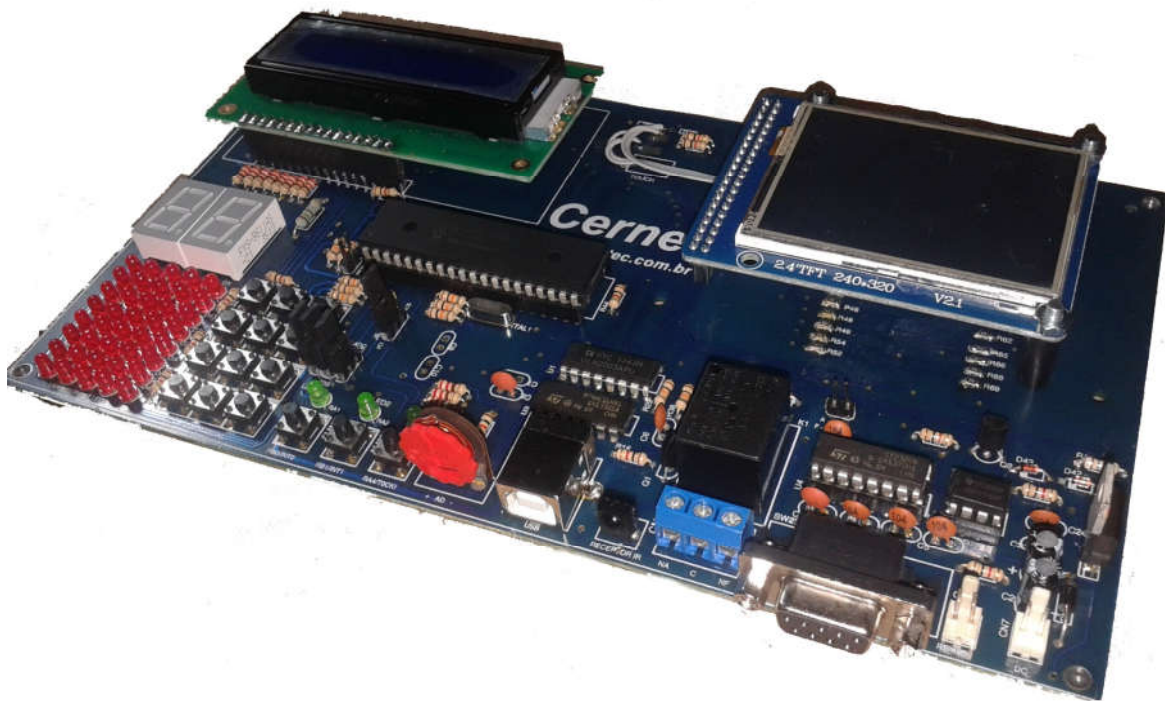


# Cerne

Conhecimento para o Desenvolvimento

Cerne Tecnologia e Treinamento



## Tutorial para Testes na Placa PIC MASTER PLUS COLOR

E-mail: [cerne@cerne-tec.com.br](mailto:cerne@cerne-tec.com.br)

[www.cerne-tec.com.br](http://www.cerne-tec.com.br)

## Sumário

1. Reconhecendo Kit	03
2. Reconhecendo a Placa PICMASTER 18F4550	04
3. Conectando a Placa	06
4. Suporte Técnico	11

---

Todos os direitos reservados à Cerne Tecnologia e Treinamento LTDA.  
Nenhuma parte desta edição pode ser utilizada ou reproduzida – em qualquer meio ou forma, seja mecânico, eletrônico, fotocópia, gravação ou etc. – nem apropriada ou estocada em sistema de banco de dados sem a expressa autorização.

## 1. Reconhecendo o Kit

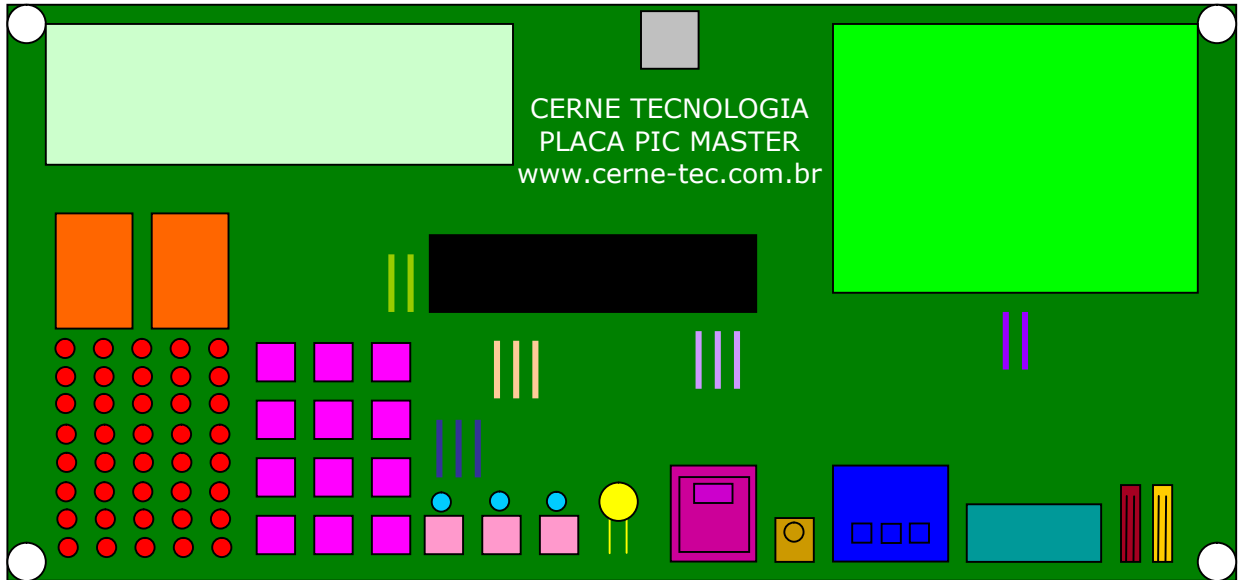
Antes de iniciar este tutorial, vamos reconhecer o material que acompanha este kit.




**Placa PIC MASTER 18F4550 PLUS COLOR**

## 2. Reconhecendo a Placa PIC MASTER 18F4550 PLUS

Vamos agora reconhecer os conectores da Placa PIC MASTER:



 Display Gráfico com Touch Screen COLORIDO

 Display LCD

 Display de 7 segmentos














 Varredura de Leds

 Teclado Matricial

 Teclado

 Leds azuis

 Conector Leds

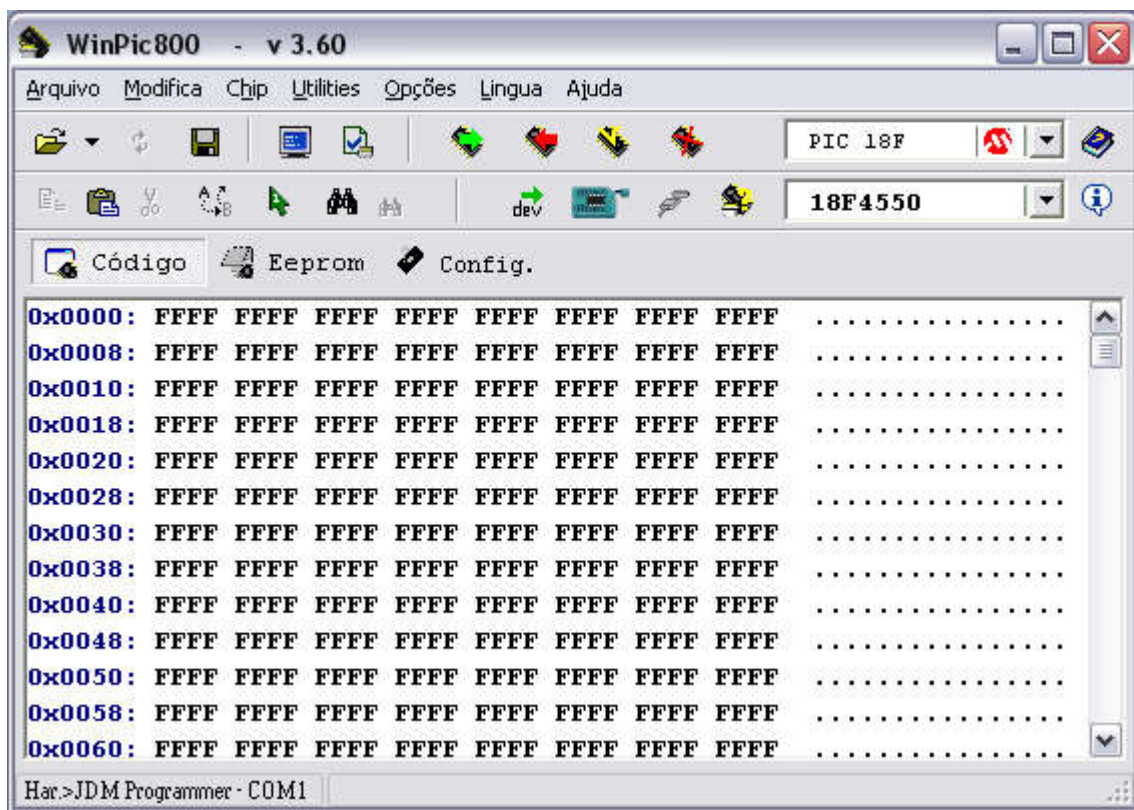
-  Reset
-  I/O
-  I2C
-  PIC18F4455 ou PIC18F4550
-  Trimpot para medição de tensão
-  USB
-  Receptor IR
-  Conector
-  Conector DB9
-  RS-485
-  DC
-  RUN
-  Teclado PS2

### 3. Conectando a Placa

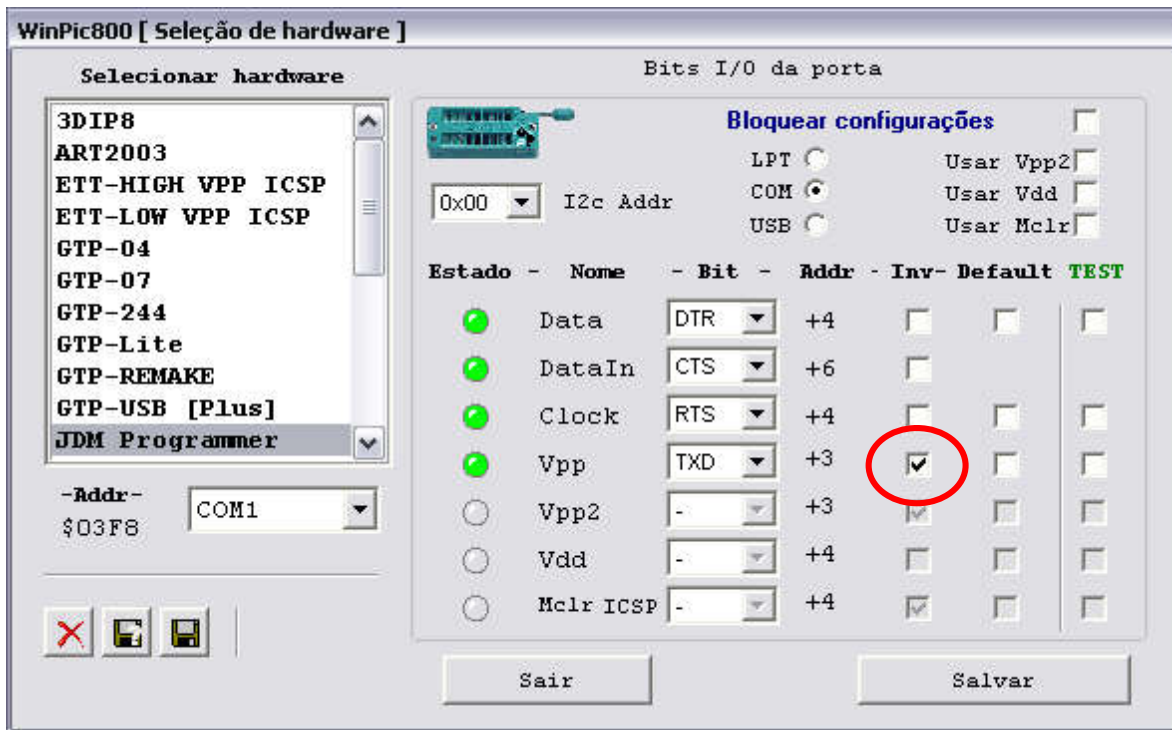
**Passo 1.** Conecte o cabo serial na placa PIC MASTER e no PC.

**Passo 2.** Ligue a fonte de alimentação na tomada e o conector que sai dela na placa PIC MASTER.

**Passo 3.** Instale o programa WinPIC800 que acompanha o CD. Após este passo, abra o mesmo. A seguinte tela será apresentada:

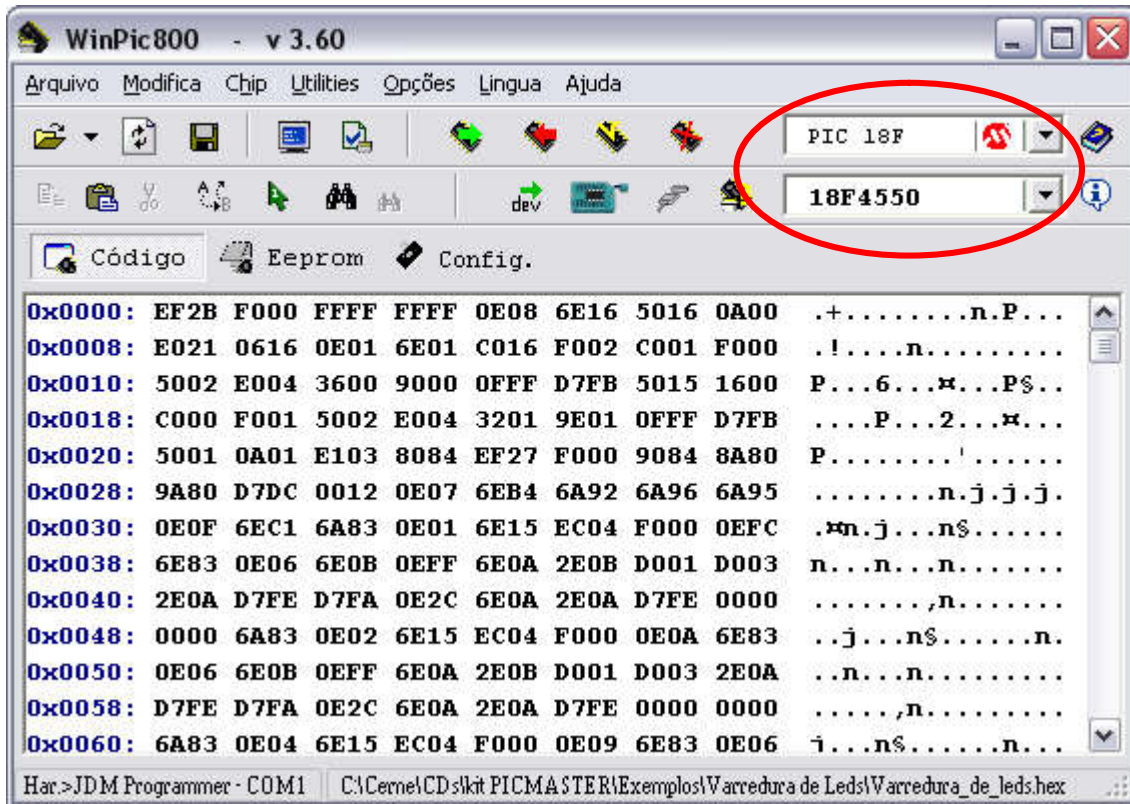


**Passo 4.** Agora vamos configurar o gravador utilizado pelo WinPIC800. Para isso, vá no menu Opções -> Hardware. Na Janela que for aberta, escolha o gravador JDM Programmer. Após este passo, deixe a configuração deste gravador como a apresentada abaixo:



Pressione em seguida o botão Salvar e depois o botão Sair.

**Passo 5.** Selecione agora o microcontrolador a ser gravado nas caixas indicadas abaixo:



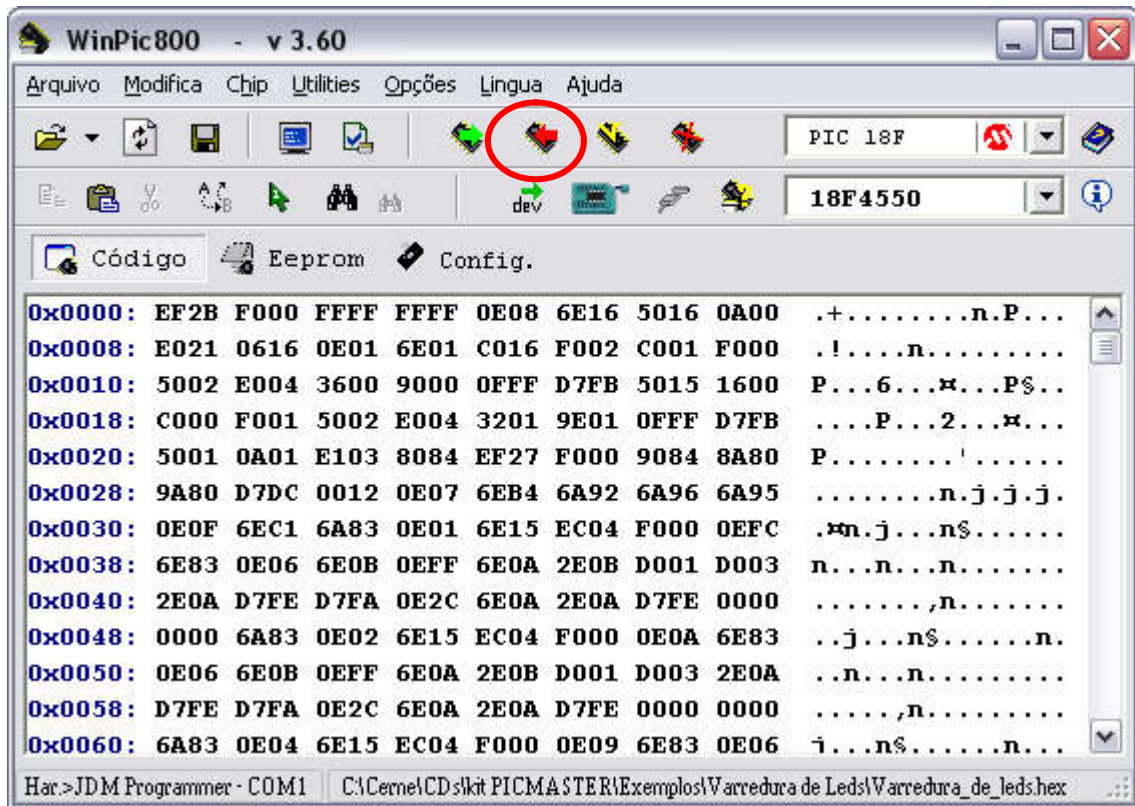
**Passo 6.** Agora podemos gravar um programa no nosso microcontrolador. Sempre que quisermos gravar um novo programa, será necessário deixar o jumper J10 fechado. Assim que a gravação finalizar, este jumper deve ser aberto novamente. Este jumper pode ser visualizado abaixo:





**Passo 7.** Agora vamos abrir o arquivo hex a ser gravado no microcontrolador. Independente do compilador que você trabalhe, qualquer um destes geram um arquivo com a extensão hex que deve ser gravado no microcontrolador. Existem vários exemplos prontos que podem ser testados junto a placa. Vá no menu Arquivo e logo em seguida escolha a opção Abrir. Neste ponto você pode abrir o seu arquivo hex. Apenas para testes, abra algum arquivo para ser gravado no microcontrolador.

**Passo 8.** Com o arquivo hex carregado, podemos iniciar a gravação. Para isso, basta pressionar o botão marcado abaixo:



**Passo 9.** Ao término da gravação, deverá aparecer uma caixa informando o sucesso na gravação. Caso esta mensagem não apareça, revise as conexões e tente gravar novamente.

**Passo 10.** Agora para testar o seu programa, basta abrir o jumper J10.

## 4. Suporte Técnico

---

Qualquer dúvida que você tenha não hesite em nos contatar.

E-mail: [suporte@cerne-tec.com.br](mailto:suporte@cerne-tec.com.br)

Desejamos a você um excelente desenvolvimento de projetos eletrônicos microcontrolados!

Cerne Tecnologia e Treinamento LTDA