

# Sumário

<b>I. Metodologia de desenvolvimento</b>	<b>7</b>
1. Introdução	7
<b>II. Comunicação MODBUS</b>	<b>8</b>
1. Protocolo MODBUS	8
2. Tipos de quadros	9
3. Modos de transmissão	10
4. Comunicação RS-485	12
5. Software de comunicação MODBUS	16
6. Protocolo de comunicação	18
7. Programa para o RASPBERRY	22
8. Calculando o CRC	27
9. Ajustando o MODBUS Test Pro	27
10. Programa para o RASPBERRY	30
<b>III. Comunicação LIN</b>	<b>35</b>
1. Protocolo LIN	35
2. Aspectos do Barramento	35
3. Conexões Elétricas	36
4. Protocolo de Byte	38
5. Protocolo de Mensagem	38
6. Campo de Sincronismo	39

7. Campo de Identificação	40
8. Hardware do Exemplo	41
9. Software do Mestre e Escravo – Exemplo 1	42
10. Software do Mestre e Escravo – Exemplo 2	44
11. Software do Mestre e Escravo – Exemplo 3	47
<b>Referências</b>	<b>51</b>