

Sumário

I. Metodologia de desenvolvimento	10
1. Introdução	10
II. HTML	17
1. Introdução	17
2. Alterando o título	20
3. Apresentando Textos	21
4. Textos pré-formatados	25
5. Alterando a cor e tamanho do texto	26
6. Mostrando imagens ao fundo	30
7. Criando Links	32
8. Enviando e-mails	33
9. Tabelas	35
10. Caixas de Texto	38
11. Caixas de Texto de Múltiplas Linhas	39
12. ComboBox	40
13. CheckBox	41
14. Radio Button	42
15. Listas Ordenadas	44
16. Listas Não Ordenadas	45

III. CSS	47
1. Introdução	47
2. Alterando a cor de fundo	47
3. Alterando a cor de texto	50
4. Alterando o alinhamento do texto	51
5. Alterando o posicionamento absoluto	52
6. Alterando o fonte usado	54
7. Modificando o tamanho de imagens	56
8. Alterando o tamanho das letras	57
9. Deixando o texto em negrito	58
10. Deixando o texto em itálico	59
IV. PHP	60
1. Introdução	60
2. Apresentando Informações	60
3. Comentários	62
4. Variáveis	63
5. Arrays	66
6. Operadores Aritméticos	67
7. Operadores Lógicos	69
8. Operadores Relacionais	70
9. Concatenação de Strings	73
10. Controle de Repetição While	75
11. Controle de Repetição For	77

12. Tratamento Switch	79
13. Criando Funções	81
14. Funções do PHP	84
V. MySQL	99
1. Introdução	99
2. Iniciando o MySQL	99
VI. Integrando PHP e MySQL	108
1. Introdução	108
2. Função MYSQL_CONNECT()	108
3. Função MYSQL_SELECT_DB()	109
4. Função MYSQL_QUERY()	110
5. Função MYSQL_NUM_ROWS()	110
6. Função MYSQL_FETCH_ARRAY()	111
7. Método GET	114
8. Adicionando o banco de dados com o método GET	116
9. Método GET	119
VII. Conhecendo o MIT App Inventor	128
1. Criando um projeto	128
VIII. Exemplos no App Inventor	134
1. Introdução	134

2. Label	134
3. Button	137
4. CheckBox	145
5. Image	151
6. Slider I	153
7. Notifier	155
8. TextBox	157
IX. Projetos no App Inventor	160
1. Introdução	160
2. Calculadora	161
3. Dado eletrônico	163
4. Contador	165
5. Conversor Pa <-> PSI	168
6. Raízes de uma equação do 2º	171
7. Enviando dados para WebServer	173
X. Hardware e Software Arduino	176
1. Introdução	176
2. Conhecendo o Software	176
3. Conhecendo o Hardware	178
XI. Ligando um Led no Arduino	180
1. Pinagem do Arduino	180
2. Montando o Hardware	181

3. Programando o Arduino	182
XII. Transmissão Serial	189
1. Introdução	189
2. Montando o Hardware	189
3. Programando o Arduino	189
4. Programa para comunicação com Android	192
XIII. Recepção Serial	194
1. Introdução	194
2. Montando o Hardware	195
3. Programando o Arduino	195
XIV. Aplicativo com interface Bluetooth	198
1. Controlando o estado do LED	198
2. Enviando o evento do botão pela Web	201
Referências	205