

Sumário

| | |
|--|-----------|
| Capítulo I – Metodologia de desenvolvimento | 6 |
| 1. Introdução | 6 |
| Capítulo II – Conhecendo o MIT App Inventor | 7 |
| 1. Criando um projeto | 7 |
| Capítulo III – Exemplos no App Inventor | 13 |
| 1. Introdução | 13 |
| 2. Label | 13 |
| 3. Button | 16 |
| 4. CheckBox | 24 |
| 5. Image | 30 |
| 6. Slider | 32 |
| 7. Notifier | 34 |
| 8. TextBox | 36 |
| Capítulo IV – Projetos no App Inventor | 39 |
| 1. Introdução | 39 |
| 2. Calculadora | 40 |
| 3. Dado eletrônico | 42 |
| 4. Contador | 44 |
| 5. Conversor Pa <-> PSI | 47 |
| 6. Raízes de uma equação do 2º | 50 |
| Capítulo V – Aplicativo com interface Bluetooth | 53 |
| 1. Introdução | 53 |
| 2. Programando o escravo bluetooth | 53 |
| 3. Programando o mestre bluetooth | 57 |
| Referências | 61 |