

Sumário

Introdução	7
Capítulo I – Programação em Java	8
1. Introdução.....	8
2. Apresentando mensagens.....	9
3. Comentários.....	12
4. Capturando dados no Java	14
5. Calculadora I.....	15
6. Calculadora II.....	16
7. Tipos de dados	17
8. Operadores da linguagem	19
9. Estrutura de repetição for	22
10. Estrutura de repetição while.....	25
11. Estrutura de repetição do-while	28
12. Declaração de controle if	31
Capítulo II – POO – Programação Orientada a Objetos.....	36
1. Classes e objetos	36
2. Criação de objetos.....	38
3. Atributos e métodos de classe	40
4. Encapsulamento.....	41
6. Passagem por referência e valor	45
7. Palavra reservada this	49
8. Sobrecarga ou overloading	49

9. Herança	50
10. Hierarquia de classes.....	53
11. Classes do tipo final.....	53
Capítulo III – Interface gráfica	55
1. Lendo um nome	55
2. Concatenando strings.....	56
3. Calculadora.....	58
4. Caracteres maiúsculos.....	59