

Sumário

Capítulo I – Metodologia de desenvolvimento	6
1. Introdução	6
Capítulo II – Display modelo Nokia 5110.....	7
1. Características	7
2. Pinagem	9
3. Esquema elétrico	9
5. Inicializando o display.....	10
5. Alterando o contraste.....	12
6. Limpando a tela	12
7. Desenhando um pixel	13
8. Desenhando uma linha.....	14
9. Desenhando um retângulo	14
10. Desenhando um retângulo preenchido.....	15
11. Desenhando um círculo.....	16
12. Desenhando um círculo preenchido.....	16
13. Desenhando um triângulo	17
14. Desenhando um triângulo preenchido.....	18
15. Imprimindo um texto	18
Referências.....	20