

# Sumário

<b>Capítulo I – Metodologia de desenvolvimento .....</b>	<b>6</b>
1. Introdução .....	6
<b>Capítulo II – Display gráfico .....</b>	<b>7</b>
1. Características .....	7
2. Dimensões .....	9
3. Pinagem .....	10
4. Esquema elétrico .....	11
5. Inicializando o GLCD .....	12
6. Escrevendo caracteres.....	14
7. Escrevendo texto .....	22
8. Carregando imagens.....	26
<b>Referências.....</b>	<b>34</b>