

Sumário

Capítulo I – Metodologia de desenvolvimento	7
1. Introdução	7
Capítulo II – Conhecendo o MIT App Inventor	8
1. Criando um projeto	8
Capítulo III – Exemplos no App Inventor	14
1. Introdução	14
2. Label.....	14
3. Button	17
4. CheckBox.....	25
5. Image	31
6. Slider	33
7. Notifier.....	35
8. TextBox	37
Capítulo IV – Projetos no App Inventor	40
1. Introdução	40
2. Calculadora	41
3. Dado eletrônico	43
4. Contador	45
5. Conversor Pa <-> PSI	48
6. Raízes de uma equação do 2º	51
Capítulo V – Hardware e Software Arduino	54
1. Introdução	54
2. Conhecendo o software	54
3. Conhecendo o hardware.....	56
Capítulo VI – Ligando um Led no Arduino.....	58
1. Pinagem do Arduino	58
2. Montando o Hardware.....	59
3. Programando o Arduino.....	61
Capítulo VII – Piscando um Led	68
1. Introdução	68

2. Montando o Hardware.....	68
3. Programando o Arduino.....	68
Capítulo VIII – Sequencial de Leds.....	70
1. Introdução	70
2. Montando o Hardware.....	70
3. Programando o Arduino.....	71
Capítulo IX – Display de 7 segmentos.....	73
1. Introdução	73
2. Montando o Hardware.....	74
3. Programando o Arduino.....	75
Capítulo X – Lendo um botão.....	77
1. Introdução	77
2. Montando o Hardware.....	78
3. Programando o Arduino.....	79
Capítulo XI – Transmissão serial.....	81
1. Introdução	81
2. Montando o Hardware.....	81
3. Programando o Arduino.....	81
Capítulo XII – Recepção serial	85
1. Introdução	85
2. Montando o Hardware.....	86
3. Programando o Arduino.....	86
Capítulo XIII – Aplicativo com interface Bluetooth	89
1. Enviando dados para o Arduino	89
2. Recebendo dados do Arduino	92
Capítulo XIV – Sistema de Controle de Acesso.....	96
1. Escopo do projeto	96
2. Código para o Arduino	97
3. Software de geração de código de barras.....	98
4. Aplicação de controle de acesso	101
Referências	106