

# Sumário

<b>I. Metodologia de desenvolvimento</b>	<b>7</b>
1. Introdução	7
<b>II. Comunicação com leitor de código de barras</b>	<b>8</b>
1. Teclado PS2	8
2. Comunicação com um PC	9
3. Recursos de Hardware	12
4. Recebendo dados do teclado	12
5. Formatos de código de barras	17
6. Software de geração de código de barras	20
7. Hardware do exemplo	24
8. Fluxograma	24
9. Código para recepção de código de barras	25
<b>III. Medição de temperatura com 1N4148</b>	<b>29</b>
1. O diodo como sensor de temperatura	29
2. Esquema Elétrico	30
3. Fluxograma	35
4. Código fonte	36
<b>IV. Comunicação Microwire</b>	<b>37</b>
1. A comunicação Microwire	37
2. Dispositivos Microwire	39

3. A memória 93C46	40
4. Esquema elétrico	42
5. Algoritmo para leitura da memória Microwire	43
6. Algoritmo para habilitação/desabilitação da memória	44
7. Algoritmo para escrita da memória Microwire	45
8. Algoritmo para apagar a memória Microwire	46
9. Fluxograma	46
10. Código fonte	47
<b>Referências</b>	<b>55</b>