

Sumário

Introdução	6
I. Introdução ao Visual C#	7
1. Introdução	7
2. Tela principal	7
3. Alterando propriedades	10
4. Testando o botão de comando	15
5. Caixas de texto	19
6. Calculadora I	23
7. Calculadora II	26
8. Listas	29
9. RadioButton	33
10. CheckBox	36
11. ComboBox	37
12. TrackBar	41
13. Imagens no VC#	43
14. Variáveis	44
15. Loop for	47
16. Comentários	50
17. LinkLabel	51
II. Conhecendo a placa I/O ZIGBEE	52
1. Reconhecendo a placa	52
2. Entradas digitais	53
3. Saídas digitais	54
4. Protocolo de acionamento de saída	55
5. Protocolo de leitura das entradas	56
III. Comunicação ZIGBEE no VC#	57
1. Tela gráfica	57
2. Programação	58