

Sumário

Capítulo I – Metodologia de desenvolvimento	6
1. Introdução	6
Capítulo II – Tela TFT	7
1. TFT	7
2. Pinagem	8
3. Alterando a cor de fundo.....	9
4. Desenhando linhas	13
5. Desenhando retângulos	15
6. Desenhando círculos	16
7. Imprimindo textos	17
8. Carregando imagens.....	19
Capítulo III – Touch Screen	21
1. Tipos de tela	21
2. Controlador ADS7843	21
3. Esquema elétrico	28
4. Código fonte	29
Referências.....	33