

# Sumário

<b>I. Metodologia de desenvolvimento</b>	<b>6</b>
1. Introdução	6
<b>II. Comunicação PS2</b>	<b>7</b>
1. Introdução	7
2. Formatação PS2	7
3. Esquema elétrico	10
4. Recebendo dados do teclado	10
5. Transmitindo dados do teclado	15
<b>III. Amperímetro</b>	<b>18</b>
1. Introdução	18
2. Esquema elétrico	23
3. Fluxograma	24
4. Código fonte	24
<b>Referências</b>	<b>26</b>