

Sumário

I. Metodologia de desenvolvimento	7
1. Introdução	7
II. Comunicação com leitor de código de barras	8
1. Teclado PS2	8
2. Comunicação com um PC	9
3. Recursos de Hardware	12
4. Recebendo dados do teclado	12
5. Formatos de código de barras	17
6. Software de geração de código de barras	20
7. Hardware do exemplo	24
8. Fluxograma	24
9. Código para recepção de código de barras	25
IV. Comunicação Microwire	29
1. A comunicação Microwire	29
2. Dispositivos Microwire	31
3. A memória 93C46	32
4. Esquema elétrico	34
5. Algoritmo para leitura da memória Microwire	35
6. Algoritmo para habilitação/desabilitação da memória	36
7. Algoritmo para escrita da memória Microwire	37

8. Algoritmo para apagar a memória Microwire	38
9. Fluxograma	38
10. Código fonte	39
Referências	47