

Sumário

Metodologia de desenvolvimento	7
Capítulo I – Conhecendo o MIT App Inventor	8
1. Criando um projeto	8
Capítulo II – Exemplos no App Inventor	15
1. Introdução	15
2. Label	15
3. Button.....	18
4. CheckBox	26
5. Image.....	32
6. Slider.....	34
7. Notifier	36
8. TextBox.....	38
Capítulo III – Projetos no App Inventor	40
1. Introdução	40
2. Calculadora.....	41
3. Dado eletrônico.....	43
4. Contador.....	45
5. Conversor Pa <-> PSI	48
6. Raízes de uma equação do 2º	51

Capítulo IV – Aplicação para leitor de partitura54

 1. Baixando a partitura..... 54

 2. Tela principal 54

Referências.....57