

Sumário

Capítulo I – Metodologia de desenvolvimento.....	6
1. Introdução.....	6
Capítulo II – Display LCD	7
1. Introdução.....	7
2. Código fonte.....	8
Capítulo III – Comunicação com teclado PS2	9
1. Introdução.....	9
2. Formatação PS2	9
3. Esquema elétrico.....	12
4. Recebendo dados do teclado	12
5. Transmitindo dados do teclado	18
Capítulo IV – Comunicação com mouse PS2	22
1. Introdução.....	22
2. Biblioteca.....	22
3. Esquema elétrico.....	23
4. Código fonte.....	24