

Sumário

I. Metodologia de desenvolvimento	7
1. Introdução	7
II. HTML	8
1. Introdução	8
2. Alterando o título	10
3. Apresentando Textos	11
4. Textos pré-formatados	14
5. Alterando a cor e tamanho do texto	15
6. Mostrando imagens ao fundo	18
7. Criando Links	20
8. Enviando e-mails	21
9. Tabelas	23
10. Caixas de Texto	25
11. Caixas de Texto de Múltiplas Linhas	26
12. ComboBox	27
13. CheckBox	28
14. Radio Button	30
15. Listas Ordenadas	31
16. Listas Não Ordenadas	32
III. Ligando um Led no Arduino	34
1. Pinagem do Arduino	34
2. Montando o Hardware	35
3. Programando o Arduino	36

IV. Comunicação TCP/IP	42
1. Webservice	42
2. Conector RJ45	42
3. Biblioteca e funções utilizadas	43
4. Código fonte	44
V. MODBUS RTU em TCP/IP	49
1. Tipos de quadros	49
2. Modos de transmissão	50
3. Software de comunicação MODBUS	52
4. Protocolo de comunicação	54
5. Programa fonte para tratamento da função 5	58
6. Programa fonte para tratamento da função 1	62
VI. PoE	70
1. Introdução	70
2. Pinagem	70
3. Regulador	71