

# Sumário

<b>I. Metodologia de desenvolvimento</b>	<b>6</b>
1. Introdução	6
<b>II. Lendo um botão</b>	<b>7</b>
1. Introdução	7
2. Montando o hardware	8
3. Programando o Arduino	9
<b>III. Piscando um led</b>	<b>11</b>
1. Introdução	11
2. Montando o hardware	11
3. Programando o Arduino	11
<b>III. Interrupção de mudança de estado</b>	<b>13</b>
1. Introdução	13
2. Exemplo 1	15
3. Exemplo 2	18
4. Exemplo 3	20
<b>Referências</b>	<b>23</b>