

Sumário

I. Metodologia de desenvolvimento	7
1. Introdução	7
II. HTML	8
1. Introdução	8
2. Alterando o título	10
3. Apresentando Textos	11
4. Textos pré-formatados	14
5. Alterando a cor e tamanho do texto	15
6. Mostrando imagens ao fundo	18
7. Criando Links	20
8. Enviando e-mails	21
9. Tabelas	23
10. Caixas de Texto	25
11. Caixas de Texto de Múltiplas Linhas	26
12. ComboBox	27
13. CheckBox	28
14. Radio Button	30
15. Listas Ordenadas	31
16. Listas Não Ordenadas	32
III. Ligando um Led no Arduino	34
1. Pinagem do Arduino	34
2. Montando o Hardware	35
3. Programando o Arduino	36

IV. Comunicação TCP/IP	42
1. Webserver	42
2. Conector RJ45	42
3. Biblioteca e funções utilizadas	43
4. Código fonte	44
V. MODBUS RTU em TCP/IP	49
1. Tipos de quadros	49
2. Modos de transmissão	50
3. Software de comunicação MODBUS	52
4. Protocolo de comunicação	54
5. Programa fonte para tratamento da função 5	58
6. Programa fonte para tratamento da função 1	62
VI. Fonte de corrente	70
1. O que é uma fonte de corrente	70
2. Resistor shunt	71
3. FET como fonte de corrente	77
4. Exemplo proposto	83
5. Fluxograma	84
6. Código fonte	86
VII. Fonte de corrente com interface MODBUS	89
1. Introdução	89
2. Esquema elétrico	90
3. Função MODBUS 06	90
4. Código fonte	91