

Sumário

I. Metodologia de desenvolvimento	7
1. Introdução	7
II. Conhecendo o MIT App Inventor	8
1. Criando um projeto	8
III. Exemplos no App Inventor	14
1. Introdução	14
2. Label	14
3. Button	17
4. CheckBox	25
5. Image	31
6. Slider	33
7. Notifier	35
8. TextBox	37
IV. Projetos no App Inventor	41
1. Introdução	41
2. Calculadora	42
3. Dado eletrônico	44
4. Contador	46
5. Conversor Pa <-> PSI	49
6. Raízes de uma equação do 2º	52
V. Hardware e Software Arduino	55
1. Introdução	55
2. Conhecendo o Software	55
3. Conhecendo o Hardware	57

VI. Ligando um Led no Arduino	59
1. Pinagem do Arduino	59
2. Montando o Hardware	60
3. Programando o Arduino	61
VII. Transmissão Serial	68
1. Introdução	68
2. Montando o Hardware	68
3. Programando o Arduino	68
VIII. Recepção Serial	72
1. Introdução	72
2. Montando o Hardware	72
3. Programando o Arduino	73
IX. Display LCD	75
1. Introdução	75
2. Montando o hardware	76
3. Programando o Arduino	77
X. Aplicativo com interface Bluetooth	79
1. Enviando dados para o Arduino	79
2. Recebendo dados do Arduino	82
XI. Display LCD Bluetooth	87
1. Introdução	87
2. Fluxograma	87
3. Código fonte	88
4. Aplicativo Android	89
Referências	91