

# Sumário

<b>I. Metodologia de desenvolvimento</b>	<b>7</b>
1. Introdução	7
<b>II. HTML</b>	<b>8</b>
1. Introdução	8
2. Alterando o título	10
3. Apresentando Textos	11
4. Textos pré-formatados	14
5. Alterando a cor e tamanho do texto	15
6. Mostrando imagens ao fundo	18
7. Criando Links	20
8. Enviando e-mails	21
9. Tabelas	23
10. Caixas de Texto	25
11. Caixas de Texto de Múltiplas Linhas	26
12. ComboBox	27
13. CheckBox	28
14. Radio Button	30
15. Listas Ordenadas	31
16. Listas Não Ordenadas	32
<b>III. Ligando um Led no Arduino</b>	<b>34</b>
1. Pinagem do Arduino	34
2. Montando o Hardware	35
3. Programando o Arduino	36

<b>IV. Comunicação RS232</b>	<b>42</b>
1. Introdução	42
2. Transmissão serial	42
3. Esquema elétrico	45
4. Montando o Hardware	46
5. Programa para TX	46
6. Recepção serial	49
7. Programa para RX	49
<b>V. Comunicação TCP/IP</b>	<b>51</b>
1. Webservice	51
2. Conector RJ45	51
3. Biblioteca e funções utilizadas	52
4. Código fonte	53
<b>VI. Conversor TCP/IP&lt;-&gt;RS232</b>	<b>58</b>
1. Objetivo	58
2. Método GET	58
3. Esquema elétrico	59
4. Código fonte	59
<b>VII. PoE</b>	<b>63</b>
1. Introdução	63
2. Pinagem	63
3. Regulador	64