

Sumário

I. Metodologia de desenvolvimento	6
1. Introdução	6
II. Controle do display LCD	7
1. Introdução	7
2. Código fonte	8
III. Lendo um botão	9
1. Introdução	9
2. Montando o hardware	10
3. Programando o Arduino	11
IV. Piscando um led	13
1. Introdução	13
2. Montando o Hardware	13
3. Programando o Arduino	13
V. Aplicação	15
1. Circuito integrado	15
2. Esquema elétrico	16
3. Código fonte	17
Referências	21