

Sumário

I. Metodologia de desenvolvimento	7
1. Introdução	7
II. Características do ATMEGA328	9
1. Introdução	9
2. A arquitetura do AVR.....	10
3. Pinagem do ATMEGA328	12
4. Descrição da pinagem	14
5. Ciclos de máquina.....	14
III. O ambiente BASCOM	15
1. Introdução	15
2. Compilando um arquivo fonte	16
3. Esquema básico para um programa AVR	18
4. Conhecendo mais o BASCOM.....	19
5. Simulando um projeto.....	21
6. Gravação do processador	23
IV. Declaração de variáveis	24
1. Tipos de variáveis	24
2. Declaração de variáveis	25
3. Vetores	26
4. Constantes.....	27
5. Base binária, decimal e hexadecimal.....	28

V. Operadores da linguagem	29
1. Operador de atribuição	29
2. Operadores aritméticos.....	29
3. Operadores relacionais.....	29
4. Operadores booleanos	30
VI. Controle de fluxo	32
1. Comando if	32
2. Comando select	33
3. Laço for	35
4. Laço do...loop	37
5. Laço while...wend	38
VII. Acionando uma saída.....	39
VIII. Botão e led	41
IX. Pisca pisca.....	43
X. Sequencial de leds	45
XI. Display LCD	48
XII. ADC.....	50