

# Sumário

<b>Metodologia de desenvolvimento .....</b>	<b>8</b>
<b>Capítulo I – Conhecendo o MIT App Inventor .....</b>	<b>10</b>
1. Criando um projeto .....	10
<b>Capítulo II – Exemplos no App Inventor .....</b>	<b>16</b>
1. Introdução .....	16
2. Label .....	16
3. Button.....	19
4. CheckBox .....	27
5. Image.....	33
6. Slider.....	35
7. Notifier .....	37
8. TextBox.....	39
<b>Capítulo III – Projetos no App Inventor .....</b>	<b>42</b>
1. Introdução .....	42
2. Calculadora.....	43
3. Dado eletrônico.....	45
4. Contador.....	47
5. Conversor Pa <-> PSI .....	50
6. Raízes de uma equação do 2º .....	53

<b>Capítulo IV – Vídeo.....</b>	<b>56</b>
1. Introdução .....	56
2. Desenvolvimento de tela .....	56
3. Fluxograma .....	57
4. Programação .....	58
<b>Capítulo V – Hardware e Software Arduino.....</b>	<b>59</b>
1. Introdução .....	59
2. Conhecendo o software .....	59
3. Conhecendo o hardware.....	61
<b>Capítulo VI – Ligando um Led no Arduino.....</b>	<b>63</b>
1. Pinagem do Arduino.....	63
2. Montando o Hardware.....	64
3. Programando o Arduino.....	65
<b>Capítulo VII – Transmissão serial .....</b>	<b>72</b>
1. Introdução .....	72
2. Montando o Hardware.....	72
3. Programando o Arduino.....	72
<b>Capítulo VIII – Recepção serial.....</b>	<b>76</b>
1. Introdução .....	76
2. Montando o Hardware.....	77
3. Programando o Arduino.....	77

<b>Capítulo IX – Aplicativo com interface Bluetooth .....</b>	<b>80</b>
1. Enviando dados para o Arduino .....	80
2. Recebendo dados do Arduino .....	83
<b>Capítulo X – Iniciando a reprodução de Vídeo pelo Bluetooth.....</b>	<b>87</b>
1. Introdução .....	87
2. Tela .....	87
<b>Referências.....</b>	<b>90</b>