

Sumário

Metodologia de desenvolvimento	8
Capítulo I – Conhecendo o MIT App Inventor	10
1. Criando um projeto	10
Capítulo II – Exemplos no App Inventor	16
1. Introdução	16
2. Label	16
3. Button.....	19
4. CheckBox	27
5. Image.....	33
6. Slider.....	35
7. Notifier	37
8. TextBox.....	39
Capítulo III – Projetos no App Inventor	42
1. Introdução	42
2. Calculadora	43
3. Dado eletrônico	45
4. Contador.....	47
5. Conversor Pa <-> PSI	50
6. Raízes de uma equação do 2º	53

Capítulo IV – Twitter.....	56
1. Introdução	56
2. Desenvolvimento de tela	56
3. Fluxograma	57
4. Programação	58
Capítulo V – Hardware e Software Arduino	61
1. Introdução	61
2. Conhecendo o software	61
3. Conhecendo o hardware	63
Capítulo VI – Ligando um Led no Arduino	65
1. Pinagem do Arduino.....	65
2. Montando o Hardware.....	66
3. Programando o Arduino.....	67
Capítulo VII – Transmissão serial	74
1. Introdução	74
2. Montando o Hardware.....	74
3. Programando o Arduino.....	74
Capítulo VIII – Recepção serial.....	78
1. Introdução	78
2. Montando o Hardware.....	79
3. Programando o Arduino.....	79

Capítulo IX – Aplicativo com interface Bluetooth.....	82
1. Enviando dados para o Arduino	82
2. Recebendo dados do Arduino	85
Capítulo X – Enviando mensagens no Twitter através do Bluetooth	89
1. Introdução	89
2. Tela	89
Referências.....	92