Sumário

Metodologia de desenvolvimento 7

Capítulo I – Conhecendo o MIT App Inventor 8

1. Criando um projeto 8

Capítulo II – Exemplos no App Inventor 15

1. Introdução 15
2. Label 15
3. Button 18
4. CheckBox 26
5. Image 32
6. Slider 34
7. Notifier 36
8. TextBox 38

Capítulo III – Projetos no App Inventor 41

1. Introdução 41
2. Calculadora 42
3. Dado eletrônico 44
4. Contador 46
5. Conversor Pa <-> PSI 49
6. Raízes de uma equação do 2º 52

Capítulo IV – Desenvolvendo o Jogo para Psicologia..... 55

1. Introdução 55
2. Desenvolvimento de telas 57
3. Fluxograma 62
4. Programação 63

Referências..... 67