

Sumário

Metodologia de desenvolvimento	7
Capítulo I – Conhecendo o MIT App Inventor	8
1. Criando um projeto	8
Capítulo II – Exemplos no App Inventor	15
1. Introdução	15
2. Label	15
3. Button.....	18
4. CheckBox	26
5. Image.....	32
6. Slider.....	34
7. Notifier	36
8. TextBox.....	38
Capítulo III – Projetos no App Inventor	41
1. Introdução	41
2. Calculadora.....	42
3. Dado eletrônico.....	44
4. Contador.....	46
5. Conversor Pa <-> PSI	49
6. Raízes de uma equação do 2º	52

Capítulo IV – Desenvolvendo o Jogo para Física Clássica55

1. Introdução 55

2. Desenvolvimento de telas 57

3. Fluxograma 62

4. Programação 63

Referências.....67