

Sumário

Capítulo I – Metodologia de desenvolvimento	7
1. Introdução	7
Capítulo II – Conhecendo o MIT App Inventor	8
1. Criando um projeto	8
Capítulo III – Exemplos no App Inventor	14
1. Introdução	14
2. Label.....	14
3. Button	17
4. CheckBox.....	25
5. Image	31
6. Slider	33
7. Notifier.....	35
8. TextBox	37
Capítulo IV – Projetos no App Inventor	40
1. Introdução	40
2. Calculadora	41
3. Dado eletrônico	43
4. Contador	45
5. Conversor Pa <-> PSI	48
6. Raízes de uma equação do 2º	51
Capítulo V – Hardware e Software Arduino.....	54
1. Introdução	54
2. Conhecendo o software	54
3. Conhecendo o hardware.....	56
Capítulo VI – Ligando um Led no Arduino.....	58
1. Pinagem do Arduino	58
2. Montando o Hardware.....	59
3. Programando o Arduino.....	61
Capítulo VII – Piscando um Led	68
1. Introdução	68

2. Montando o Hardware.....	68
3. Programando o Arduino.....	68
Capítulo VIII – Sequencial de Leds.....	70
1. Introdução	70
2. Montando o Hardware.....	70
3. Programando o Arduino.....	71
Capítulo IX – Display de 7 segmentos.....	73
1. Introdução	73
2. Montando o Hardware.....	74
3. Programando o Arduino.....	75
Capítulo X – Lendo um botão.....	77
1. Introdução	77
2. Montando o Hardware.....	78
3. Programando o Arduino.....	79
Capítulo XI – Transmissão serial.....	81
1. Introdução	81
2. Montando o Hardware.....	81
3. Programando o Arduino.....	81
Capítulo XII – Recepção serial	85
1. Introdução	85
2. Montando o Hardware.....	86
3. Programando o Arduino.....	86
Capítulo XIII – Aplicativo com interface Bluetooth	89
1. Introdução	89
Capítulo XIV – Aplicativo com interface Bluetooth	93
1. Modelo de projeto	93
2. Programa Arduino.....	93
3. Programa App Inventor.....	95
Referências	98