

Sumário

Metodologia de desenvolvimento	8
Capítulo I – Conhecendo o MIT App Inventor	10
1. Criando um projeto	10
Capítulo II – Exemplos no App Inventor	16
1. Introdução	16
2. Label	16
3. Button.....	19
4. CheckBox	27
5. Image.....	33
6. Slider.....	35
7. Notifier	37
8. TextBox.....	39
Capítulo III – Projetos no App Inventor	42
1. Introdução	42
2. Calculadora.....	43
3. Dado eletrônico.....	45
4. Contador.....	47
5. Conversor Pa <-> PSI	50
6. Raízes de uma equação do 2º	53

Capítulo IV – Telefone	56
1. Introdução	56
2. Desenvolvimento de tela	56
3. Fluxograma	57
4. Programação	58
Capítulo V – Hardware e Software Arduino	59
1. Introdução	59
2. Conhecendo o software	59
3. Conhecendo o hardware	61
Capítulo VI – Ligando um Led no Arduino.....	63
1. Pinagem do Arduino.....	63
2. Montando o Hardware.....	64
3. Programando o Arduino.....	65
Capítulo VII – Transmissão serial	72
1. Introdução	72
2. Montando o Hardware.....	72
3. Programando o Arduino.....	72
Capítulo VIII – Recepção serial	76
1. Introdução	76
2. Montando o Hardware.....	77
3. Programando o Arduino.....	77

Capítulo IX – Aplicativo com interface Bluetooth	80
1. Enviando dados para o Arduino	80
2. Recebendo dados do Arduino	83
Capítulo X – Chamando telefone pelo Bluetooth	87
1. Introdução	87
2. Tela	87
Referências.....	90