

Sumário

Capítulo I – Metodologia de desenvolvimento	6
1. Introdução.....	6
Capítulo II – Estrutura básica de um programa em D	7
1. Introdução.....	7
2. Comentários.....	9
Capítulo III – Controle de fluxo	11
1. Comando de decisão IF	11
2. Comando de decisão IF-ELSE	12
3. O comando de decisão SWITCH-CASE	13
4. O comando loop for	14
5. O comando loop while	15
6. O comando loop do-while	16
Capítulo IV – Exemplos práticos	17
1. Introdução.....	17
2. Imprimindo valores na tela	17
3. Lendo valores do teclado	18
4. Cálculo de área	20
5. Funções do usuário	20
6. Exemplo com if e while	21
7. Exemplo com loop for	22
8. Exemplo com loop for II	23
9. Operadores lógicos.....	23
10. Lendo o caracter do teclado.....	24