

Sumário

I. Metodologia de desenvolvimento	6
1. Introdução	6
II. Hardware e Software Arduino	7
1. Introdução	7
2. Conhecendo o Software	7
3. Conhecendo o Hardware	9
III. Ligando um Led no Arduino	10
1. Montando o Hardware	10
2. Programando o Arduino	11
IV. Piscando um Led	17
1. Introdução	17
2. Montando o Hardware	17
3. Programando o Arduino	17
V. Display LCD	19
1. Introdução	19
2. Montando o hardware	20
3. Programando o Arduino	21
VI. Teste de variável	23
1. isAlphaNumeric()	23
2. isAlpha()	23
3. isAscii()	24
4. isWhitespace()	25
5. isControl()	25
6. isDigit()	26
7. isGraph()	26
8. isLowerCase()	27
9. isUpperCase()	28
10. isPrintable()	28
11. isPunct()	29
12. isSpace()	29
13. isHexadecimalDigit()	30