

Sumário

I. Metodologia de desenvolvimento	6
1. Introdução	6
II. Hardware e Software Arduino	7
1. Introdução	7
2. Conhecendo o Software	7
3. Conhecendo o Hardware	9
III. Ligando um Led no Arduino	10
1. Montando o Hardware	10
2. Programando o Arduino	11
IV. Piscando um Led	17
1. Introdução	17
2. Montando o Hardware	17
3. Programando o Arduino	17
V. Display LCD	19
1. Introdução	19
2. Montando o hardware	20
3. Programando o Arduino	21
VI. Bits/Bytes	23
1. lowByte()	23
2. highByte()	23
3. bitRead()	24
4. bitWrite()	25
5. bitSet()	25
6. bitClear()	26