



Cerne Tecnologia e Treinamento

Apostila de Programação em Java



cerne@cerne-tec.com.br
www.cerne-tec.com.br

Nenhuma parte desta publicação poderá ser reproduzida sem autorização prévia e escrita de Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda. Esta apostila publica nomes comerciais e marcas registradas de produtos pertencentes a diversas companhias. O editor utiliza as marcas somente para fins editoriais e em benefício dos proprietários das marcas, sem nenhuma intenção de atingir seus direitos.

Produção: Cerne Tecnologia e Treinamento

E-mail da Empresa: cerne@cerne-tec.com.br

Home Page: www.cerne-tec.com.br.com.br

Atendimento ao Consumidor: sac@cerne-tec.com.br

Redes Sociais:

- Blog: cerne-tec.blogspot.com.br
- Facebook: www.facebook.com/CerneTecnologia

- Google+: Cerne Tec

- Instagram: @cernetecnologia

- Pinterest: www.pinterest.com/cernetec/

- Twiter: @cernetec

- Tumblr: cernetec.tumblr.com

Kits Didáticos e Gravadores da Cerne Tecnologia

A Cerne tecnologia têm uma linha completa de aprendizado para os microcontroladores da família PIC, 8051, Holtek, dsPIC, ARM e etc. Veja os detalhes de cada um nas figuras abaixo:



Kit Cerne TRW 2.4 GHz

- Microcontrolador PIC16F628A
- Botões
- Led
- Gravação ICSP
- Display LCD
- Comunicação 2.4 GHz
- E muito mais!

Uma linha completa de componentes para o desenvolvimento de seus projetos eletrônicos como displays, PICs, botões, leds, cristais e etc. Visite a nossa página na Internet, no endereço **www.cerne-tec.com.br** e conheça melhor nossos serviços e produtos.

Sumário

Capítulo I – Exemplos no Java para PC.....	4
1.Introdução.....	4
2.Criando um Projeto.....	4
3.Exemplos.....	8
3.1 Exemplo: Apresentando mensagens.....	8
3.2 Exemplo: Comentários.....	9
3.3 Exemplo: Entrando com Dados no Java.....	9
3.4 Exemplo: Desenvolvendo uma pequena Calculadora I.....	10
3.5 Exemplo: Desenvolvendo uma pequena Calculadora II.....	10
3.6 Exemplo: Tipos de Dados da Linguagem Java.....	11
3.7 Exemplo: Operadores da Linguagem Java.....	12
3.8 Exemplo: Estrutura de Repetição FOR.....	14
3.9 Exemplo: Estrutura de Repetição While.....	16
3.10 Exemplo: Estrutura de Repetição Do-While.....	17
3.11 Exemplo: Declaração de Controle If.....	19
3.12 Exemplo: Declaração Switch.....	21
3.13 Exemplo: Convertendo Pés para Metros.....	22
3.14 Exemplo: Achando a Área.....	22
3.15 Exemplo: Lendo Strings.....	24
3.16 Exemplo: Trabalhando com Funções Matemáticas.....	24
3.17 Exemplo: Conhecendo a Classe de Strings.....	27
3.18 Exemplo: Imprimindo o Alfabeto.....	27
3.19 Exemplo: Comparando Números.....	28
3.20 Exemplo: Usando os Operadores Lógicos.....	29
3.21 Exemplo: Exemplo de comparação de valores.....	29
3.22 Exemplo: Programa de Cálculo de Aposentadoria.....	31
3.23 Exemplo: Preenchendo um Array.....	31
3.24 Exemplo: Substituindo Caracteres.....	31
3.25 Exemplo: Comparação de Strings.....	32
3.26 Exemplo: Pegando o nome do usuário do Computador.....	32
3.27 Exemplo: Checar números em strings.....	32
3.28 Exemplo: Demonstrando o valor máximo e mínimo de variável.....	33
3.29 Exemplo: Verificando o número de processadores disponíveis.....	33
3.30 Exemplo: Calculando o tempo de execução.....	34
3.31 Exemplo: Pegando uma sub-string em uma string.....	34
Capítulo II – POO – Programação Orientada a Objetos.....	35
1.Classes e Objetos.....	35
2.Criação de Objetos.....	36
3.Atributos e Métodos de Classe.....	36
4.Encapsulamento.....	37
5.Métodos.....	38
6.Passagem por referência e valor.....	38
7.Palavra reservada this.....	40
8.Sobrecarga ou Overloading.....	40
9.Herança.....	41
10. Hierarquia de classes.....	42
11. Classes do tipo final.....	43