

Sumário

Capítulo I – Metodologia de desenvolvimento	6
1. Introdução.....	6
Capítulo II – Estrutura básica de um programa em Ada	7
1. Introdução.....	7
2. Comentários.....	9
Capítulo III – Controle de fluxo	11
1. Comando de decisão IF.....	11
2. Comando de decisão IF-ELSE.....	12
3. O comando de decisão SWITCH-CASE.....	13
4. O comando loop for.....	14
5. O comando loop while.....	15
Capítulo IV – Exemplos práticos	17
1. Introdução.....	17
2. Imprimindo constante na tela.....	17
3. Imprimindo constante e variável na tela.....	19
4. Lendo valores do teclado.....	21
5. Cálculo de área.....	23
6. Funções do usuário.....	24
7. Exemplo com loop for.....	25