

Sumário

Capítulo I – Metodologia de desenvolvimento	6
1. Introdução	6
Capítulo II – Piscando um led	7
1. Introdução	7
2. Montando o hardware	7
3. Programando o Arduino	7
Capítulo III – Sequencial de leds	9
1. Introdução	9
2. Montando o hardware	9
2. Programando o Arduino	10
Capítulo IV – Controle do display LCD	12
1. Introdução	12
2. Código fonte	13
Capítulo V – Placar esportivo	14
1. Conceito	14
2. Esquema elétrico	14
3. Fluxograma	16
4. Código fonte	18