

Sumário

I. Metodologia de desenvolvimento	7
1. Introdução	7
II. HTML	8
1. Introdução	8
2. Alterando o título	10
3. Apresentando Textos	11
4. Textos pré-formatados	14
5. Alterando a cor e tamanho do texto	15
6. Mostrando imagens ao fundo	18
7. Criando Links	20
8. Enviando e-mails	21
9. Tabelas	23
10. Caixas de Texto	25
11. Caixas de Texto de Múltiplas Linhas	26
12. ComboBox	27
13. CheckBox	28
14. Radio Button	30
15. Listas Ordenadas	31
16. Listas Não Ordenadas	32
III. Ligando um Led no Arduino	34
1. Pinagem do Arduino	34
2. Montando o Hardware	35
3. Programando o Arduino	36

IV. Comunicação RS232	42
1. Introdução	42
2. Transmissão serial	42
3. Esquema elétrico	45
4. Montando o Hardware	46
5. Programa para TX	46
6. Recepção serial	49
7. Programa para RX	49
V. Comunicação TCP/IP	51
1. Webservice	51
2. Conector RJ45	51
3. Biblioteca e funções utilizadas	52
4. Código fonte	53
VI. Conversor TCP/IP<->RS232	58
1. Objetivo	58
2. Método GET	58
3. Esquema elétrico	59
4. Código fonte	59