

Sumário

I. Metodologia de desenvolvimento	6
1. Introdução	6
II. Thinger.io	7
1. Obtendo o id e credencial	7
III. NodeMCU	13
1. Introdução	13
2. O Arduino IDE	14
3. Interface do NodeMCU	17
IV. Programação no ESP8266	18
1. Introdução	18
2. Esquema elétrico	18
3. Instalando a biblioteca	19
4. Código fonte	20
5. Dashboard	23
Referências	32