

Sumário

I. Metodologia de desenvolvimento	8
1. Introdução	8
II. Introdução ao Visual C#	9
1. Visual C# Express 2010	9
2. Requisitos	9
3. Inicializando o C#	10
4. Alterando as propriedades de um formulário	14
5. Testando o Botão de Comando	19
6. Caixas de Texto	23
7. Criando uma Pequena Calculadora	26
8. Criando uma pequena calculadora II	29
9. Utilizando as Listas	31
10. Entendendo o RadioButton	35
11. Entendendo o CheckBox	38
12. Entendendo o ComboBox	39
13. Entendendo o TrackBAR	44
14. Mostrando Imagens no C#	46
15. Trabalhando com variáveis	47
16. Trabalhando com o Loop for	50
17. Comentários	53
18. Conhecendo o LinkLabel	53

III. Operadores da linguagem.....	56
1. Introdução.....	56
2. Operador de Atribuição	56
3. Operadores Aritméticos.....	56
4. Operadores Relacionais	57
5. Operadores Lógicos.....	57
6. Exemplo.....	57
IV. Controle de fluxo.....	59
1. Comando de Decisão if.....	59
2. Comando de decisão IF-else.....	59
3. O comando de Loop for.....	61
4. O comando de Loop while	61
5. O comando de Loop do-while	63
6. O comando de Decisão switch	63
V. Introdução ao Windows Phone SDK	66
1. Conhecendo o ambiente	66
2. Emulando a aplicação.....	73
VI. Exemplos no Windows Phone	75
1. Introdução.....	75
2. Adicionando TextBox a tela.....	75
3. Alterando propriedades do TextBox	78
4. Button.....	79
5. RadioButton	83
6. CheckBox.....	89
7. Image.....	92

8. Border.....	96
9. Ellipse	99
10. Slider.....	100
VII. Projetos no Windows Phone	103
1. Introdução.....	103
2. Calculadora I.....	103
3. Calculadora II.....	106
4. Números aleatórios.....	109
5. Contador.....	111
6. Conversor Pa <-> PSI	114
7. Conversor decimal para binário, octal e hexadecimal	116
8. Raízes de uma equação do 2º	119
Referências.....	123