

# Sumário

|                                                        |          |
|--------------------------------------------------------|----------|
| <b>Capítulo I – Baixando e Instalando o Java .....</b> | <b>8</b> |
|--------------------------------------------------------|----------|

|                                                     |          |
|-----------------------------------------------------|----------|
| <b>Capítulo II – Exemplos no Java para PC .....</b> | <b>9</b> |
|-----------------------------------------------------|----------|

|                                                     |    |
|-----------------------------------------------------|----|
| 1.Introdução .....                                  | 9  |
| 2.Criando um Projeto.....                           | 10 |
| 3.Exemplos.....                                     | 18 |
| 3.1 Exemplo: Apresentando mensagens.....            | 19 |
| 3.2 Exemplo: Comentários .....                      | 21 |
| 3.3 Exemplo: Entrando com Dados no Java .....       | 23 |
| 3.4 Exemplo: Calculadora I .....                    | 24 |
| 3.5 Exemplo: Calculadora II .....                   | 26 |
| 3.6 Exemplo: Tipos de Dados da Linguagem Java ..... | 28 |
| 3.7 Exemplo: Operadores da Linguagem Java .....     | 30 |
| 3.8 Exemplo: Estrutura de Repetição FOR .....       | 38 |
| 3.9 Exemplo: Estrutura de Repetição While .....     | 45 |
| 3.10 Exemplo: Estrutura de Repetição Do-While.....  | 50 |
| 3.11 Exemplo: Declaração de Controle If.....        | 56 |
| 3.12 Exemplo: Declaração Switch .....               | 62 |
| 3.13 Exemplo: Convertendo Pés para Metros .....     | 65 |
| 3.14 Exemplo: Achando a Área .....                  | 67 |
| 3.15 Exemplo: Lendo Strings .....                   | 70 |
| 3.16 Exemplo: Funções Matemáticas .....             | 72 |

|                                                        |            |
|--------------------------------------------------------|------------|
| 3.17 Exemplo: Classes de Strings .....                 | 78         |
| 3.18 Exemplo: Imprimindo o alfabeto .....              | 83         |
| 3.19 Exemplo: Comparando números.....                  | 85         |
| 3.20 Exemplo: Usando os operadores lógicos .....       | 86         |
| 3.21 Exemplo: Comparação de valores.....               | 88         |
| 3.22 Exemplo: Cálculo de Aposentadoria .....           | 89         |
| 3.23 Exemplo: Preenchendo um Array .....               | 90         |
| 3.24 Exemplo: Substituindo Caracteres .....            | 91         |
| 3.25 Exemplo: Comparação de Strings.....               | 91         |
| 3.26 Exemplo: Nome do usuário do Computador.....       | 92         |
| 3.27 Exemplo: Checar números em strings.....           | 93         |
| 4.Classes e objetos.....                               | 94         |
| 4.1 Criação de objetos.....                            | 96         |
| 4.2 Atributos e métodos de classe .....                | 97         |
| 4.3 Encapsulamento .....                               | 98         |
| 4.4 Métodos .....                                      | 100        |
| 4.5 Palavra reservada this .....                       | 102        |
| 4.6 Sobrecarga ou overloading .....                    | 102        |
| 4.7 Herança .....                                      | 103        |
| 4.8 Hierarquia de classes.....                         | 105        |
| 4.9 Classes do tipo final.....                         | 106        |
| <b>Capítulo III – Conhecendo o BlackBerry SDK.....</b> | <b>107</b> |
| 1.Criando um projeto.....                              | 107        |

## **Capítulo IV – Exemplos no BlackBerry Studio ..... 115**

|                                      |     |
|--------------------------------------|-----|
| 1. Introdução .....                  | 115 |
| 2. Alterando o texto do título ..... | 115 |
| 3. Botão de comando.....             | 117 |
| 4. Associando eventos .....          | 120 |
| 5. Etiqueta.....                     | 125 |
| 6. Caixas de texto.....              | 126 |
| 7. Check Box.....                    | 128 |
| 8. Radio Button .....                | 130 |

## **Capítulo V – Projetos no BlackBerry..... 132**

|                                                             |     |
|-------------------------------------------------------------|-----|
| 1. Introdução .....                                         | 132 |
| 2. Calculadora I .....                                      | 132 |
| 3. Calculadora II .....                                     | 135 |
| 4. Dado eletrônico .....                                    | 139 |
| 5. Contador .....                                           | 141 |
| 6. Conversor Pa <-> PSI .....                               | 143 |
| 7. Conversor decimal para binário, octal e hexadecimal..... | 146 |
| 8. Raízes de uma equação do 2º .....                        | 149 |

## **Referências ..... 153**