

# Sumário

<b>I. Metodologia de desenvolvimento</b>	<b>7</b>
1. Introdução	7
<b>II. Comunicação com leitor de código de barras</b>	<b>8</b>
1. Teclado PS2	8
2. Comunicação com um PC	9
3. Recursos de Hardware	12
4. Recebendo dados do teclado	13
5. Formatos de código de barras	18
6. Software de geração de código de barras	21
7. Hardware do exemplo	25
8. Fluxograma	25
9. Código para recepção de código de barras	26
<b>III. Medição de temperatura com 1N4148</b>	<b>30</b>
1. O diodo como sensor de temperatura	30
2. Esquema Elétrico	31
3. Fluxograma	36
4. Código fonte	37
<b>IV. Comunicação Microwire</b>	<b>39</b>
1. A comunicação Microwire	39
2. Dispositivos Microwire	41

3. A memória 93C46	42
4. Esquema elétrico	44
5. Algoritmo para leitura da memória Microwire	45
6. Algoritmo para habilitação/desabilitação da memória	47
7. Algoritmo para escrita da memória Microwire	47
8. Algoritmo para apagar a memória Microwire	48
9. Fluxograma	49
10. Código fonte	50
<b>Referências</b>	<b>57</b>