

Sumário

Introdução	7
Capítulo I – Conhecendo a NodeMCU	8
1. Introdução	8
2. O Arduino IDE	9
3. Interface do NodeMCU	12
Capítulo II – HTML.....	14
1. Introdução	14
2. Alterando o título	16
3. Apresentando textos	17
4. Textos pré-formatados	20
5. Alterando a cor e tamanho do texto	22
6. Mostrando imagens ao fundo	26
7. Criando links	27
8. Enviando e-mails	29
9. Tabelas	30
10. Caixas de texto	33
11. Caixas de texto de múltiplas linhas	34
12. ComboBox	35
13. CheckBox	36
14. Radio Button	38
15. Listas ordenadas	39
16. Listas não ordenadas	41

Capítulo III – Gaussímetro	43
1. Sensor de efeito Hall	43
2. Esquema elétrico.....	52
3. Fluxograma.....	53
4. Código fonte.....	53
 Capítulo IV – Programação no ESP8266.....	 55
1. Fluxograma.....	55
2. Código fonte.....	56