

# Sumário

|                                               |           |
|-----------------------------------------------|-----------|
| <b>Introdução</b>                             | <b>6</b>  |
| <b>I. Introdução ao Visual C#</b>             | <b>8</b>  |
| 1. Introdução                                 | 8         |
| 2. Tela principal                             | 8         |
| 3. Alterando propriedades                     | 11        |
| 4. Testando o botão de comando                | 16        |
| 5. Caixas de texto                            | 20        |
| 6. Calculadora I                              | 24        |
| 7. Calculadora II                             | 27        |
| 8. Listas                                     | 30        |
| 9. RadioButton                                | 34        |
| 10. CheckBox                                  | 37        |
| 11. ComboBox                                  | 38        |
| 12. TrackBar                                  | 42        |
| 13. Imagens no VC#                            | 44        |
| 14. Variáveis                                 | 45        |
| 15. Loop for                                  | 48        |
| 16. Comentários                               | 51        |
| 17. LinkLabel                                 | 51        |
| <b>II. Desenvolvendo o Jogo para Geologia</b> | <b>53</b> |
| 1. Introdução                                 | 53        |
| 2. Desenvolvimento de telas                   | 55        |
| 3. Fluxograma                                 | 57        |
| 4. Programação                                | 58        |