

Sumário

Introdução	6
I. Introdução ao Visual C#	8
1. Introdução	8
2. Tela principal	8
3. Alterando propriedades	11
4. Testando o botão de comando	16
5. Caixas de texto	20
6. Calculadora I	24
7. Calculadora II	27
8. Listas	30
9. RadioButton	34
10. CheckBox	37
11. ComboBox	38
12. TrackBar	42
13. Imagens no VC#	44
14. Variáveis	45
15. Loop for	48
16. Comentários	51
17. LinkLabel	51
II. Desenvolvendo o Jogo para Arqueologia	53
1. Introdução	53
2. Desenvolvimento de telas	55
3. Fluxograma	57
4. Programação	58