

# Sumário

<b>I. Metodologia de desenvolvimento</b>	<b>6</b>
1. Introdução	6
<b>II. Conhecendo o ThingSpeak</b>	<b>7</b>
1. Introdução	7
<b>III. Aplicação cliente</b>	<b>12</b>
1. Introdução	12
2. Fluxograma	12
3. Tela gráfica	13
4. Programação	14
<b>Referências</b>	<b>17</b>