

Sumário

I. Metodologia de desenvolvimento	6
1. Introdução	6
II. Controle do display LCD	7
1. Introdução	7
2. Código fonte	8
III. Transmissão serial	9
1. Introdução	9
2. Montando o hardware	9
3. Programando o Arduino	9
IV. Strings	13
1. Introdução	13
2. Concatenação de strings	13
3. Conversão de tipo	14
4. Outras bases numéricas	15
5. Casas decimais	16
6. Capturando caracteres	16
7. Comparando strings	17
8. Obtendo a quantidade de caracteres	19
9. Capturando parte da string	20
10. Convertendo string para inteiro	20
11. Convertendo string para flutuante	20
12. Convertendo string para letras maiúsculas	21
13. Convertendo string para letras minúsculas	21