

Sumário

Capítulo I – Metodologia de desenvolvimento	7
1. Introdução	7
Capítulo II – Conhecendo o MIT App Inventor	9
1. Criando um projeto	9
Capítulo III – Exemplos no App Inventor	15
1. Introdução	15
2. Label.....	15
3. Button	18
4. CheckBox.....	26
5. Image	32
6. Slider	34
7. Notifier.....	36
8. TextBox	38
Capítulo IV – Projetos no App Inventor	41
1. Introdução	41
2. Calculadora	42
3. Dado eletrônico	44
4. Contador	46
5. Conversor Pa <-> PSI	49
6. Raízes de uma equação do 2º	52
Capítulo V – Hardware e Software Arduino	55
1. Introdução	55
2. Conhecendo o software	55
3. Conhecendo o hardware.....	57
Capítulo VI – Ligando um Led no Arduino.....	59
1. Pinagem do Arduino	59
2. Montando o Hardware.....	60
3. Programando o Arduino.....	62
Capítulo VII – Piscando um Led	69
1. Introdução	69

2. Montando o Hardware.....	69
3. Programando o Arduino.....	69
Capítulo VIII – Sequencial de Leds.....	71
1. Introdução	71
2. Montando o Hardware.....	71
3. Programando o Arduino.....	72
Capítulo IX – Display de 7 segmentos.....	74
1. Introdução	74
2. Montando o Hardware.....	75
3. Programando o Arduino.....	76
Capítulo X – Lendo um botão.....	78
1. Introdução	78
2. Montando o Hardware.....	79
3. Programando o Arduino.....	80
Capítulo XI – Transmissão serial.....	82
1. Introdução	82
2. Montando o Hardware.....	82
3. Programando o Arduino.....	82
Capítulo XII – Recepção serial.....	86
1. Introdução	86
2. Montando o Hardware.....	87
3. Programando o Arduino.....	87
Capítulo XIII – Aplicativo com interface Bluetooth.....	90
1. Enviando dados para o Arduino	90
2. Recebendo dados do Arduino.....	93
Capítulo XIV – Monitoramento de obra de arte.....	98
1. Enviando SMS	98
2. Monitoramento por SMS	99
Referências	102