

Sumário

I. Metodologia de desenvolvimento	6
1. Introdução	6
II. Display gráfico OLED	7
1. Controlador SSD1306	7
2. Esquema elétrico	8
3. Biblioteca SSD1306	10
III. Impressão de texto	11
1. Impressão na linha 1	11
2. Impressão em mais linhas	12
3. Lendo uma entrada analógica	13
4. Lendo um caracter da porta serial	15
IV. Impressão de imagem	17
1. Exemplo	17
Referências	20