

Sumário

Introdução	8
Capítulo I – HTML.....	9
1. Introdução	9
2. Alterando o título	11
3. Apresentando textos	12
4. Textos pré-formatados	15
5. Alterando a cor e tamanho do texto	16
6. Mostrando imagens ao fundo.....	19
7. Criando links	21
8. Enviando e-mails.....	22
9. Tabelas.....	23
10. Caixas de texto.....	25
11. Caixas de texto de múltiplas linhas	26
12. ComboBox	27
13. CheckBox	28
14. Radio Button	30
15. Listas ordenadas	31
16. Listas não ordenadas	32
15. Listas ordenadas	31
Capítulo II – Exemplos no JavaScript.....	34
1. Introdução	34
2. Integração com HTML.....	34
3. Imprimindo alertas	36
4. Comentários	37
5. Imprimindo textos na página	38
6. Conhecendo o prompt.....	39
7. Conhecendo o confirm	41
8. Variáveis	42

9. Identificando o tipo de dado.....	43
10. Conversão de tipos	45
11. Operadores	47
12. Funções.....	56
13. Classe string	62
14. Controle if	65
15. Controle switch.....	67
16. Controle de repetição for	69
17. Classe string	62
14. Controle if	65
15. Controle switch.....	67
16. Controle de repetição for	69
17. Controle de repetição while.....	72
18. Controle de repetição do-while	74
19. Arrays.....	77
20. Objeto math.....	81
21. Objeto string.....	83
22. Lendo caixas de texto	84
Capítulo III – Projetos no JavaScript.....	86
1. Introdução	86
2. Calculadora I	86
3. Calculadora II	88
4. Dado eletrônico	91
3. Calculadora II	88
4. Dado eletrônico	91
5. Conversor Pa<->PSI.....	93
6. Conversor decimal para binário, octal e hexadecimal	96
7. Raízes de uma equação do 2º	97
Capítulo IV – Conhecendo o NodeMCU.....	102
1. Introdução	102
2. Atualizando o firmware do NodeMCU	103

3. Espruino	105
4. Interface do NodeMCU	109
Capítulo V – Ligando um Led	110
1. Montando o Hardware	110
2. Programando o JavaScript	111
Capítulo VI – Piscando um Led.....	113
1. Introdução	113
2. Montando o Hardware	113
3. Programando o JavaScript	113
Capítulo VII – Sequencial de Leds	115
1. Introdução	115
2. Montando o Hardware	115
3. Programando o JavaScript	115
Capítulo VIII – Display de 7 Segmentos	117
1. Introdução	117
2. Montando o Hardware	118
3. Programando o JavaScript	119
Capítulo IX – Lendo um botão	120
1. Introdução	120
2. Montando o Hardware	121
3. Programando o JavaScript	121
Capítulo X – Contador	123
1. Introdução	123
2. Montando o Hardware	123
3. Programando o JavaScript	123
Capítulo XI – Motor de Passo.....	126
1. Introdução	126
2. Esquema elétrico	128
3. Fluxograma	129
4. Código fonte	130
Referências	132