

# Sumário

<b>I. Metodologia de desenvolvimento</b>	<b>6</b>
1. Introdução	6
<b>II. Classe IO</b>	<b>7</b>
1. Introdução	7
<b>III. Classe Pisca</b>	<b>11</b>
1. Introdução	11
<b>IV. Classe Sequencial</b>	<b>14</b>
1. Introdução	14
<b>V. Classe Display</b>	<b>17</b>
1. Introdução	17
<b>Referências</b>	<b>22</b>