

Sumário

I. Metodologia de desenvolvimento	6
II. Google API	7
1. Desenho de retângulo	7
2. Desenho de vários retângulos	9
3. Editando os limites do retângulo	12
4. Desenhando retângulos de cores diferentes	14
5. Capturando um evento de mudança de vértice	17
6. Alterando o ícone do marcador	19
7. Desenhando setas no mapa	21
8. Vendo a camada tráfego	23
9. Vendo a camada trânsito	25
10. Vendo a camada trânsito	27